

Grundlagen,  
Thema: benötigte Programme,  
Stand: 01.04.2021

## **Benötigte Programme (für Mapping/Modding)**

Für Mapping oder Modding benötigst du diese drei Programme:

- Giants Editor ([DL des Giants Editor](#) | Bitte nur bei [GDN](#)-Registrierung notwendig)
- Ein Programm zur Textbearbeitung ([Sublime Text 3 - meine Empfehlung](#), allerdings funktionieren auch andere)
- Oft werden Bildbearbeitungsprogramme benötigt (Ich verwende Paint.net - kostenlos)

Ein optionales, allerdings sehr nützliches Programm:

- [Farming Studio 21](#) | [Hier bei MW](#) (ihr könnt Savegames etc. verwalten - außerdem kann man die Log automatisch auslesen lassen und man bekommt die Anzahl an Fehlern, Warnings usw. - Manchmal werden auch Lösungsvorschläge angezeigt)

**von Kruemel Modding**